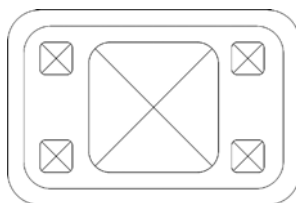


30. Rajzoljuk meg egy dobókocka kiterített vázát! A kocka kartonból való elkészítéséhez ragasztási füleket is helyezünk el az ábrán! Az elkészült dobókocka 4 cm élhosszúságú legyen! Többféle megoldást készítsünk! A kocka alapszíne a 189,11,67, a pöttyök színe pedig a 11, 111, 211 RGB kódú szín legyen!
31. Készítsük el egy úszómedence sematikus ábráját! A medence hossza kétszerese legyen a szélességének! A hosszabbik oldallal párhuzamosan osszuk hat sávra a medencét! A sávelválasztó köteleket színezzük ki a következők szerint! Az első és az utolsó egyötöd piros legyen! A maradék rész tizenöt darab egyforma hosszú piros és fehér szakaszokból álljon! A medencében a víz színe a 187, 224, 227 RGB kódú szín legyen.
32. Rajzoljunk hóembercsaládot! A két szülő másolással készüljön! A három kishóember a szülőkből készüljön három különböző méretben arányos kicsinyítéssel! A hóemberek alapszíne a 230, 230, 255 RGB kódú szín legyen!
33. Készítsünk kártyalapot a solo nevű játékhoz a minta szerint! A kártyalap 18 cm széles és 12 cm magas legyen! A belső rész 16×10 méretű legyen! A kis négyzetek 2 cm-esek, a nagy négyzet 8 cm-es legyen! A középső nagy és a két jobb szélső kicsi négyzet részeinek színe: kék, sárga, zöld, piros fentről indulva és az óra járásával megegyező irányba haladva. A bal szélső kis négyzetek színezése a jobb szélső négyzetek színezésének tükörképe. A 16×10-es téglalap kitöltő színe fekete legyen!



34. Készítsük el az előző feladat kártyájának hátlapját a minta szerint! A nagy téglalap 18×12cm-es. A belső téglalap 16×10 cm-es, és ennek kitöltő színe piros. A kártyajáték neve sárga betűkkel jelenjen meg!



35. Rajzoljuk meg a következő közúti táblákat!

