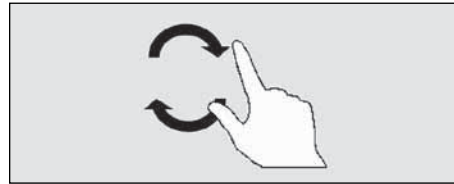
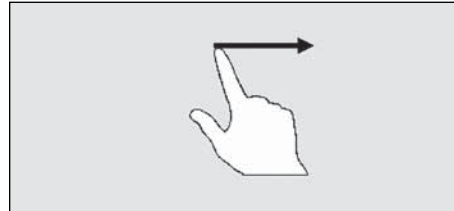


## A Windows 8 használata

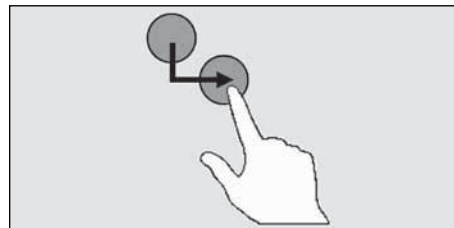
**Elforgatás:** Helyezzük legalább 2 ujjunkat egy elemre, és fordítsuk el kezünket! Az elem ugyanabba az irányba fog elfordulni. Nem minden elemre alkalmazható.



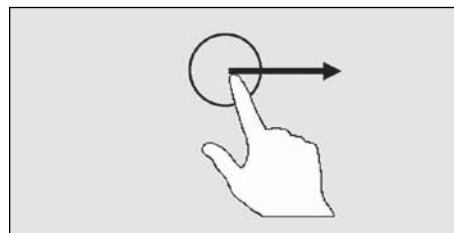
**Görgetés húzással:** Húzzuk végig az ujjunkat a képernyőn, és haladjunk végig a tartalmán!



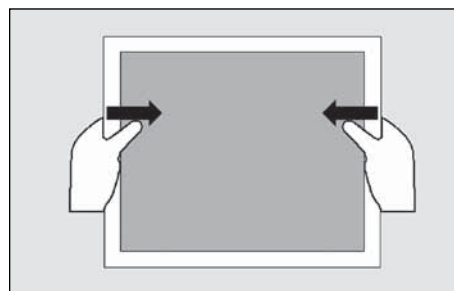
**Átrendezés húzással:** Ujjunk nyomva tartásával húzzunk egy elemet a görgetés irányával ellentétesen! Ha például vízszintes irányban görgetnénk, függőlegesen kezdjük a húzást! Ha áthelyeztük az elemet, engedjük el!



**Pöccintés:** Kijelölésre használt művelet. Rövid, gyors mozdulattal húzzunk egy elemet az oldal görgetésével ellentétesen! Ha például vízszintes irányban görgetnénk, függőlegesen kezdjük a húzást! Például csempe kiválasztása.



**Pöccintés a képernyő szélétől:** A képernyő széle felől haladva pöccintsünk a képernyő közepe felé! A jobb oldalon így hívható elő a vezérlősáv. A bal oldalon a megnyitott alkalmazásokat hívhatjuk elő.



### Egér műveletek

Az előző pontban megismerkedtünk a grafikus felület kezelésének főbb mozdulataival. Foglaljuk most össze az egérrel végezhető műveleteket!

**Rámutatás:** Az egér nyílát egy adott elemre toljuk. Ilyenkor gyakran megváltozik az elem vagy az egérkurzor, esetleg egy buborékban megjelenik egy tájékoztató felirat.