

Tartalom

ELŐSZÓ	9
BEVEZETŐ	11
I. ALAPISMERETEK	13
I.1. A nyelv története	13
I.2. A nyelv jellemzői.....	13
I.3. A .NET környezet áttekintése	15
I.4. A program szerkezete	16
I.5. Parancssori környezet használata	22
I.6. A környezet használata.....	24
I.7. Windows alkalmazások készítése.....	28
I.8. Feladatok	31
II. A C# NYELV ALAPTÍPUSAI	32
II.1. Változók definiálása	32
II.2. Állandók definiálása.....	33
II.3. Változók inicializálása.....	33
II.4. Elemi típusok.....	34
II.5. Felsorolás típus.....	39
II.6. Null értéket felvevő típusok.....	42
II.7. Implicit típusok.....	42
II.8. Nem nevesített (anonymous) típusok	43
II.9. Feladatok	44
III. KIFEJEZÉSEK, MŰVELETEK	45
III.1. Egyoperandusú operátorok	45
III.2. Kétooperandusú operátorok.....	46
III.3. Háromoperandusú operátor	52
III.4. Kétooperandusú értékadó operátorok.....	52
III.5. Feladatok	56
IV. ÖSSZETETT ADATTÍPUSOK	57
IV.1. Tömbök.....	57
IV.2. Struktúra	62
IV.3. Feladatok	66

V.	UTASÍTÁSOK	67
V.1.	Összetett utasítás.....	67
V.2.	Kifejezés utasítás.....	67
V.3.	Elágazás utasítás	68
V.4.	Ciklus utasítás	70
V.5.	Ugró utasítások	75
V.6.	Feladatok	82
VI.	FÜGGVÉNYEK	83
VI.1.	A függvények paraméterátadása.....	83
VI.2.	A Main függvény paraméterei.....	88
VI.3.	Függvények változó számú paraméterrel.....	89
VI.4.	Függvénynevek átdefiniálása	91
VI.5.	Delegáltak, események	92
VI.6.	Névtelen (anonymous) metódusok.....	96
VI.7.	Lambda kifejezések	98
VI.8.	Feladatok	100
VII.	OSZTÁLYOK	101
VII.1.	Osztályok definiálása	102
VII.2.	Konstruktor és destruktork függvények.....	104
VII.3.	Konstans, csak olvasható mezők	116
VII.4.	Tulajdonság, index függvény	118
VII.5.	Osztályok függvényparaméterként	123
VII.6.	Operátorok újradefiniálása	124
VII.7.	Interface definiálása	130
VII.8.	Osztályok öröklődése.....	134
VII.9.	Végleges és absztrakt osztályok	137
VII.10.	Virtuális tagfüggvények, függvényelfedés.....	139
VII.11.	Feladatok	145
VIII.	KIVÉTELKEZELÉS	146
VIII.1.	Kivételkezelés használata	146
VIII.2.	Saját hibatípus definiálása.....	150
VIII.3.	Feladatok	153
IX.	TÍPUSPARAMÉTER, GENERIKUS TÍPUSOK, METÓDUSOK	154
IX.1.	Könyvtári típusparaméteres gyűjtemények.....	154
IX.2.	Osztályok típusparaméterrel.....	155

IX.3.	Típusparaméteres függvények	162
IX.4.	Feladatok	163
X.	ADATLEKÉRDEZÉS: LINQ	164
X.1.	LINQ alapok	164
X.2.	Adatforrás megadása	165
X.3.	O/R tervező.....	168
X.4.	Lekérdezéses kifejezések készítése	169
X.5.	LINQ extension metódusok.....	187
X.6.	Feladatok	189
XI.	INPUT-OUTPUT	190
XI.1.	Standard input-output.....	190
XI.2.	Fájl input-output.....	194
XI.3.	Feladatok	198
XII.	PÁRHUZAMOS PROGRAMVÉGREHAJTÁS.....	199
XII.1.	Szálak definiálása.....	199
XII.2.	Szálak vezérlése.....	200
XII.3.	Szálak szinkronizálása	203
XII.4.	Feladatok	209
XIII.	ATTRIBÚTUMOK.....	210
XIII.1.	Attribútumok definiálása	211
XIII.2.	Attribútumok használata	212
XIII.3.	Könyvtári attribútumok	217
XIII.4.	Feladatok	218
XIV.	SZABVÁNYOS ADATMENTÉS.....	219
XIV.1.	Könyvtári típusok szabványos mentése	219
XIV.2.	Saját típusok szabványos mentése.....	221
XIV.3.	Feladatok	224
XV.	KÖNYVTÁRAK, TÁVOLI ÉS WEB KÖNYVTÁRAK.....	225
XV.1.	Helyi könyvtárak használata.....	225
XV.2.	Távoli könyvtárhívás	228
XV.3.	Webkönyvtárak használata	234
XV.4.	WCF használatának alapjai	245
XV.5.	Feladatok	249

XVI. AZ ELŐFELDOLGOZÓ	250
XVI.1. Szimbólumdefiníció használata.....	250
XVI.2. Területi jelölés	250
XVI.3. Feltételes fordítás, hibaüzenet.....	251
XVI.4. Feladatok	252
XVII. NEM FELÜGYELT KÓD HASZNÁLATA	253
XVII.1. Nem felügyelt könyvtár elérése.....	253
XVII.2. Mutatók használata	254
XVII.3. Feladatok	256
XVIII. GRAFIKUS ALKALMAZÁSOK ALAPJAI	257
XVIII.1. Windows alkalmazások alapjai	257
XVIII.2. WPF alkalmazások alapjai, SilverLight	261
XVIII.3. Webes alkalmazások alapjai	264
XVIII.4. Feladatok	267
IRODALOMJEGYZÉK	268