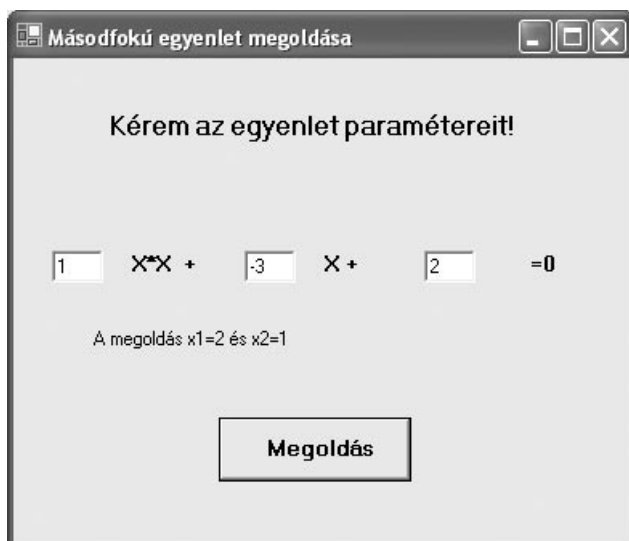


(Természetesen további finomítás, szépítés ráférne erre a programra, de ennek elvégzését a kedves Olvasóra bízom.)



45. ábra

## XVIII.2. WPF alkalmazások alapjai, SilverLight

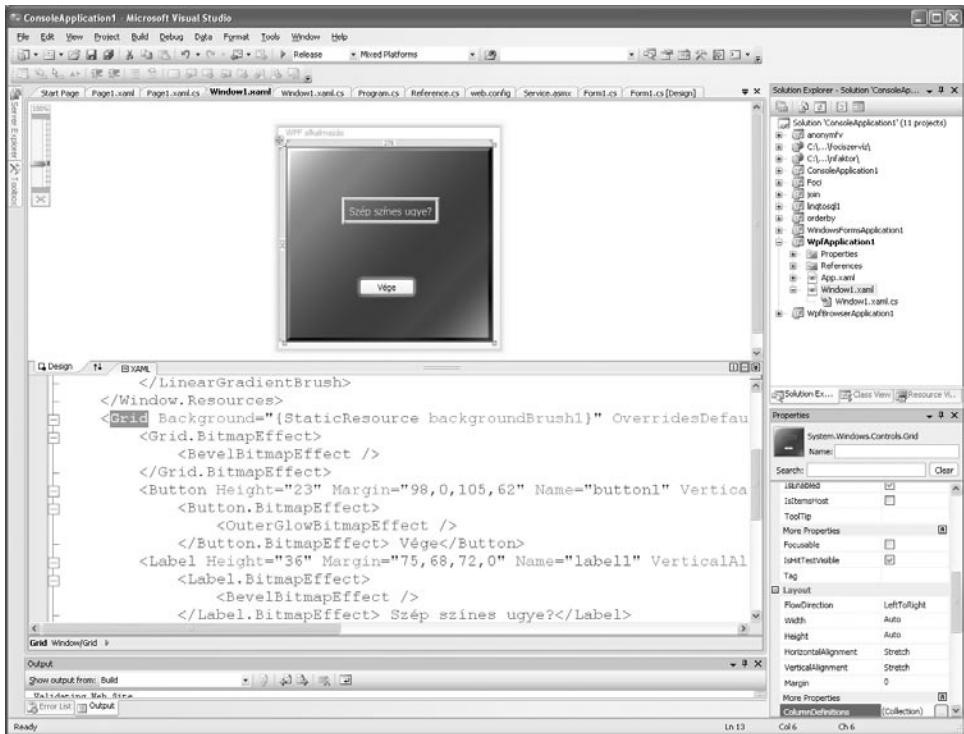
A Windows Presentation Foundation (WPF) alkalmazás lehetősége a 3.0 .NET Framework megjelenésével vált elérhetővé. A Visual Studio 2008 környezetben a Windows alkalmazások közül a WPF application sablont választva kapjuk az alkalmazásunk kezdő állapotát.

Talán a legszembetűnőbb változás az, hogy nem egy formot, hanem egy XAML állományt kell az aktuális feladatnak megfelelően kialakítani. A szerkesztő ablak osztott lesz, a felső részben, mintha egy formon lennének, helyezhetjük el a vezérlőket. Az alsó részben pedig azt láthatjuk, hogy az ablak felső részében elvégzett „grafikus tervezési” lépések XML-szerű formátumba íródnak.

Ezt a formátumot az eXtensible Markup Language(XML) után, eXtensible Application Markup Language (XAML) nyelvnek nevezzük.

WPF alkalmazásunk felületén az egyes vizuális vezérlők tulajdonságablakának a beállítási lehetőségei jelentősen kibővültek. Általában is elmondhatjuk, hogy ezen környezetben a vizuális megjelenítő hatások, animációk, textúrák alkalmazása igazán látványos eredményt produkál.

Részletek hangsúlyozása nélkül, alakítsuk ki a következő felületet:



46. ábra

A hozzá tartozó XAML, a grafikus és látványelemeket megadó állomány (*Window1.xaml*) a következő:

```

<Window x:Class="WpfApplication1.Window1"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
  Title="WPF alkalmazás"
  Height="300" Width="300" Background="Coral">
  <Window.Resources>
    <LinearGradientBrush x:Key="backgroundBrush1"
      StartPoint="0,0" EndPoint="1,1">
      <GradientStop Color="Yellow" Offset="0.0" />
      <GradientStop Color="Red" Offset="0.25" />
      <GradientStop Color="Blue" Offset="0.75" />
    
```