

## 10. Mozgókép és médiaismeret

### 10.1. Videó nyílt napokra

Mutassuk be az osztályt egy videóval, a Windows Movie Maker 2 segítségével! Mindenki írjon egy rövid, néhány mondatos bemutatkozást, majd próbálják ezt el néhányszor. Mindenki bemutatkozását (5-10 másodperc) vegyük fel, majd különféle áttünések és hatások segítségével illesszük egymáshoz. Az elkészült videót projektor segítségével, vagy a számítógép képernyőjén mutathatjuk be a szülőknek.

**Videók összefűzésére és szerkesztésére:** *Movie Maker 2*

<http://www.microsoft.com/hun/AWE/moviemaker/downloads/moviemaker2.msp>

## 10.2. Filmkészítés

Az SDT-ben található médiaállományok (videó, hang) és tananyagok segítségével a tanulók készítsenek egy rövidfilmet a Microsoft Movie Maker 2 program segítségével.

Ajánlott cikk: <http://www.sulinet.hu/tart/ncikk/ae/0/27407/index.html>

### Használható szoftverek:

**Fotók összefűzésére és szerkesztésére:** *Photo Story 3*

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=92755126-a008-49b3-b3f4-6f33852af9c1&DisplayLang=en>

**Fotók és videók összefűzésére és szerkesztésére:** *Movie Maker 2*

<http://www.microsoft.com/hun/AWE/moviemaker/downloads/moviemaker2.msp>

**Prezentáció elkészítésére:** *PowerPoint* (a Tisztaszoftver programban díjmentesen elérhető Microsoft Office része, amelyhez a <http://www.tisztaszoftver.hu> oldalról lehet hozzájutni)

## 10.3. Diavetítés

Szinte minden család rendelkezik már digitális fényképezőgéppel. A diákok szívesen örököltik meg életük részleteit ezen formában. A Photo Story és a Movie Maker programokkal látványos prezentációk készíthetők zenei aláfestéssel. Az ügyesebbek próbálják a képi hatásokat szinkronizálni a zenéhez. Egy idő után nagyon szép munkákkal gazdagodhat az osztály archívuma.

### Használható szoftverek:

**Fotók összefűzésére és szerkesztésére:** *Photo Story 3*

(<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=92755126-a008-49b3-b3f4-6f33852af9c1&DisplayLang=en>),

**Fotók és videók összefűzésére és szerkesztésére:** *Movie Maker 2*

<http://www.microsoft.com/hun/AWE/moviemaker/downloads/moviemaker2.msp>

## 10.4. Gyurmafilm

Készítsünk gyurmafilmet úgy, hogy a film egyes jeleneteit, beállításait gyurmafigurákkal elkészítjük és digitális fényképezőgéppel lefényképezzük! A digitális fényképeket a Movie Maker program segítségével filmmé állítjuk össze. Válasszunk a filmhez egy odaillő háttérzenét!

### Használható szoftverek:

**Fotók és a zene filmmé való összefűzésére:** *Movie Maker 2*

<http://www.microsoft.com/hun/AWE/moviemaker/downloads/moviemaker2.msp>